



RANCANG BANGUN WEBSITE RUMAH TAHFIDZ ALQURAN

Abd Wahab Syahroni^{1)*}, Yudi Heryadi²⁾, Rahmat Multazami³⁾, Nilam Ramadhani⁴⁾
^{1,3,4)} Informatika, Universitas Madura, Jawa Timur
²⁾ Peternakan, Universitas Madura, Jawa Timur
email: roney@unira.ac.id¹⁾, yudi@unira.ac.id²⁾, zamiramadhan46@gmail.com³⁾,
nilam_ramadhani@yahoo.com⁴⁾

Abstrak

Rumah Tahfidz alquran konstan 84 pamekasan masih menggunakan cara manual dalam melakukan proses pendaftaran santri serta belum memiliki website sebagai media promosi. Penelitian ini mencoba mengimplementasikan apa yang menjadi keinginan rumah tahfidz ini untuk memiliki aplikasi berbasis web yang dapat melakukan proses pendaftaran serta dapat dijadikan sebagai media promosi. Perancangan aplikasi menggunakan *Data Flow Diagram*, CDM, PDM, dan *Use Case Diagram*. Bahasa pemrograman yang digunakan berbasis *web* antara lain PHP dan *Javascript*, sedangkan basis data yang digunakan adalah MySQL. Dari hasil kuesioner kepuasan penggunaan aplikasi, dapat disimpulkan bahwa dari 4 pertanyaan yang diberikan kepada 4 responden, hasil yang diperoleh lebih mengarah kepada *website* yang layak pakai (setuju untuk digunakan) di rumah tahfidz alquran konstan 84 pamekasan.

Kata Kunci : Rumah Tahfidz, Media Promosi, Pemrograman Web.

Abstract

The house of Tahfidz Al-Quran Constant 84 Pamekasan still uses the manual method in carrying out the student registration process and does not yet have a website as a promotional media. This study tries to implement what is the desire of this tahfidz house to have a web-based application that can carry out the registration process and can be used as a promotional media. The application design uses Data Flow Diagrams, CDM, PDM, and Use Case Diagrams. The programming language used is web-based, including PHP and Javascript, while the database used is MySQL. From the results of the application usage satisfaction questionnaire, it can be concluded that of the 4 questions given to 4 respondents, the results obtained are more directed to a website that is suitable for use (agree to use) at the house of Tahfidz Al-Quran Constant 84 Pamekasan

Keywords: Tahfidz House, Promotional Media, Web Programming.

PENDAHULUAN

Rumah tahfidz alquran Konstan 84 merupakan pusat kegiatan rumah tahfidz bagi masyarakat yang beralamat di Jalan Stadion VI No. 5, Pamekasan, bergerak dalam membangun masyarakat muslim yang cinta alquran dan berakhlak mulia, yang diharapkan nantinya menjadi embrio dan gerbang membangun masyarakat

dengan dakwah alquran untuk mencapai terwujudnya masyarakat madani yang punya nilai-nilai keislaman dalam wujud perilaku kehidupan.

Rumah tahfidz Konstan 84 (dalam bahasa madura disebut "ROMA" tahfidz) saat ini masih belum memiliki media promosi seperti rumah tahfidz lainnya, seperti website untuk media promosi



maupun sebagai media pendaftaran santri baru, hal ini mengakibatkan proses promosi rumah tahfidz ini kurang maksimal karena keterbatasan media pengenalan terhadap masyarakat luar.

Kondisi inilah akhirnya membuat rumah tahfidz alquran Konstan 84 memutuskan untuk membuat sebuah website sebagai media promosi, dengan memanfaatkan media internet yang ada saat ini, untuk semakin memperluas promosi tanpa dibatasi oleh jarak dan waktu.

Dalam sistem yang akan dibuat, nantinya akan memiliki halaman yang berisi informasi-informasi tentang profil rumah tahfidz serta pendaftaran santri baru. Dengan dibuatnya *website* tersebut, rumah tahfidz alquran Konstan 84 memiliki media untuk memperluas promosi serta penerimaan santri dan santriwati baru.

METODE PENELITIAN

Dalam sistem yang akan dibuat, nantinya akan memiliki halaman yang berisi informasi-informasi tentang profil rumah tahfidz serta pendaftaran santri baru. Dengan dibuatnya *website* tersebut, rumah tahfidz alquran Konstan 84 memiliki media untuk memperluas promosi serta penerimaan santri dan santriwati baru.

Metode Pengumpulan Data

Beberapa metode pengumpulan data digunakan secara langsung untuk memperoleh data yang relevan antara lain:

1. Teknik pengamatan langsung (*Observasi*)
Pada teknik ini, peneliti mengunjungi rumah tahfidz secara langsung untuk

melakukan observasi serta mengamati berbagai hal yang ada kaitannya dengan penelitian [7][8]

2. Teknik Wawancara (*Interview*)
Teknik ini juga penyusun gunakan di Roma Tahfidz Al-Qur'an Konstan 84 Pamekasan dilakukan dengan cara mengumpulkan data dan berkomunikasi secara langsung dengan objek peneliti agar mendapatkan informasi yang lebih akurat tentang permasalahan-permasalahan yang sebelumnya kurang jelas. Adapun hasil wawancara yang berkaitan dengan penelitian ini antara lain tidak adanya media promosi serta pendaftaran yang masih menggunakan kertas atau dilakukan secara manual.

Analisa Sistem

Analisa sistem merupakan langkah-langkah dari pembuatan *Website* rumah tahfidz alquran Konstan 84 Pamekasan, untuk mendefinisikan dan menggambarkan kebutuhan pemakai secara detail.

1. Terdapat dua *user* pada aplikasi yang akan dibuat yaitu *user admin* dan pendaftar
2. *User admin* dapat memanajemen data aplikasi secara keseluruhan seperti manajemen *insert* data, *edit* maupun hapus. selain itu *user admin* juga dapat mencetak data pendaftaran.
3. *User* pendaftar hanya dapat melakukan pendaftaran serta dapat mengirimkan pesan.

Metode Pengukuran Kepuasan Aplikasi

Untuk mengukur seberapa jauh hasil dari penelitian ini, peneliti menggunakan kuisisioner dengan 4 pertanyaan yang



ditanyakan kepada 4 responden. Dengan menggunakan *kuesioner*, hasil yang diperoleh sesuai dengan harapan user[10].

Website

Menurut [1][2] *website* merupakan kumpulan halaman yang berisi informasi data digital baik berupa teks, gambar, suara, video maupun animasi atau gabungan dari semuanya yang disediakan melalui jalur internet sehingga dapat diakses dan dilihat oleh semua orang di seluruh dunia. Sedangkan menurut [3] *website* merupakan suatu layanan sajian informasi yang menggunakan konsep *hyperlink* yang memudahkan *user* untuk mendapatkan informasi dengan cukup melakukan klik pada suatu link yang berupa teks atau gambar maka informasi dari *link* tersebut akan ditampilkan secara lebih rinci.

Pada umumnya, *website* dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman tertentu seperti PHP, *Javascript* serta *Hypertext Markup Language* sebagai bahasa markupnya dan CSS sebagai desainnya. Dalam menjalankannya, biasanya membutuhkan sebuah *server* dan *database* untuk menyimpannya [9]. Paket aplikasi XAMPP digunakan dalam penelitian ini.

Rumah Tahfidz

Menurut [4], Rumah tahfidz berasal dari dua kata yakni rumah dan tahfidz. Rumah diberi makna sebagai bangunan atau gedung tempat tinggal, tempat belajar. Sedangkan tahfidz bermakna menjaga, kata tahfidz berasal dari bahasa arab "hafadzo". Istilah tahfidz dikenal oleh masyarakat sebagai kegiatan menghafal atau menjaga kemurnian alquran. Sehingga

dapat diartikan bahwa rumah tahfidz merupakan tempat untuk belajar dan menghafalkan alquran. Rumah tahfidz dapat juga diartikan sebagai lembaga pendidikan yang bukan pesantren yang memiliki aktivitas mempelajari alquran, menghafal, mengamalkan serta mengimplementasikan nilai nilai yang ada di dalam alquran kedalam kehidupan sehari hari.

Data Flow Diagram

Data Flow Diagram Menurut [5] merupakan alat pembuatan model atau alat perancangan sistem yang menekankan pada alur data dengan konsep dekomposisi serta dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem yang mudah dikomunikasikan oleh profesional sistem kepada *user* maupun *developer*. Sedangkan menurut [6] *Data Flow Diagram* merupakan alat perancangan model yang lebih mengkhususkan pada perancangan arus data, asal data, tujuan data serta penyimpanan data yang digambarkan dalam bentuk simbol simbol tertentu.

Conceptual Data Model (CDM) dan Physical Data Model (PDM)

Menurut [5], *Conceptual Data Model* merupakan model data yang menggambarkan hubungan antar tabel yang terdapat pada sebuah basis data, yang digambarkan dalam bentuk simbol simbol tertentu serta memiliki fungsi yang berbeda secara konseptual. Sedangkan *Physical Data Model* merupakan jenis model data yang menggambarkan hubungan antar tabel secara fisik. PDM inilah nantinya yang akan dibuat secara



nyata pada basis data aplikasi yang akan dibuat.

Use Case Diagram

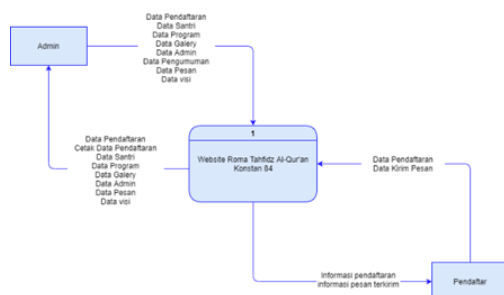
Use case diagram pada umumnya menggambarkan proses atau fitur yang diinginkan dari sebuah aplikasi. Menurut [6] use case diagram lebih menggambarkan interaksi antara aktor dan lingkungan aplikasi, serta yang menjadi penekanannya adalah apa yang aplikasi bisa lakukan, bukan bagaimana perilaku dari aplikasi tersebut.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil rancangan dan implementasi sistem dijelaskan pada bagian ini.

1. Diagram Konteks

Diagram Konteks menjelaskan arus data masukan dan luaran dari aplikasi terhadap entitasnya [11]. Gambar diagram konteks dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



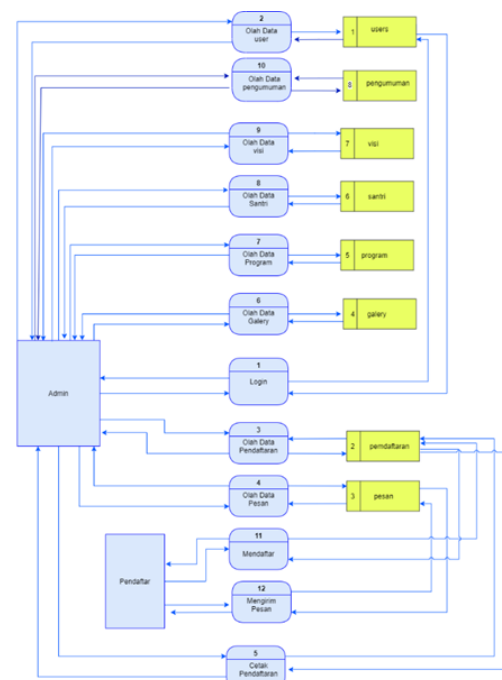
Gambar 1. Diagram Konteks

Diagram konteks ini mempunyai dua terminator dan satu proses yaitu pendaftar dan admin. Admin memiliki hak akses untuk input dan edit data pendaftaran, data santri, data pengumuman, data program, data visi, data galeri, data admin juga cetak

data pendaftaran. Sementara pendaftar memiliki hak akses untuk melakukan pendaftaran dan mengirim pesan.

2. Data Flow Diagram (DFD)

Dibawah ini merupakan detail Data Flow Diagram dari rancang bangun sistem yang akan dibuat.



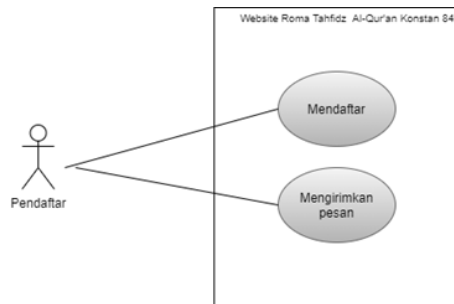
Gambar 2. DFD Aplikasi

Pada DFD Aplikasi yang ditunjukkan oleh gambar 2, terdapat 2 eksternal entity yaitu admin dan pendaftar, dan 12 proses, admin disini bertugas untuk memproses data pendaftaran, data santri, data program, data visi, data pengumuman, data galeri, data admin, juga mencetak data pendaftaran, sebelum itu admin terlebih dahulu melakukan login. sedangkan pendaftar mempunyai peran untuk melakukan pendaftaran dan juga mengirimkan pesan.



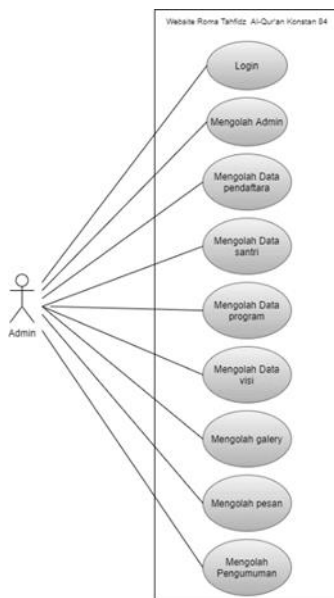
3. Use Case Diagram

Terdapat 2 aktor yang terlibat pada *use case diagram* ini antara lain admin dan pendaftar.



Gambar 3. Use case diagram pendaftar

Dari gambar 3 menjelaskan tentang pengguna pendaftar yang dapat mendaftar dan mengirim pesan tanpa melakukan *login*.



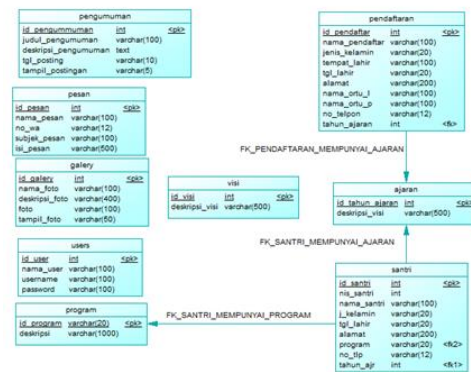
Gambar 4. Use case diagram admin

Dari gambar 4 menjelaskan tentang *use case admin*. Admin memiliki akses ke semua modul yang ada di *website*

dan *admin* harus melakukan *login*. Admin dapat melakukan *insert, edit, delete,* dan mencetak data pendaftaran.

4. Physical Data Model (PDM)

Dibawah ini merupakan *Physical data model* dari rancang bangun sistem yang akan dibuat:



Gambar 5. PDM Aplikasi

Pada gambar PDM di atas dapat dilihat bahwa tabel *santri* mendapatkan penambahan atribut berupa *primary key* dari tabel yang berelasi yaitu *program* dan *ajaran* sedangkan tabel *pendaftaran* mendapatkan penambahan atribut berupa *primary key* dari tabel *ajaran*.

Rancangan Antarmuka Sistem

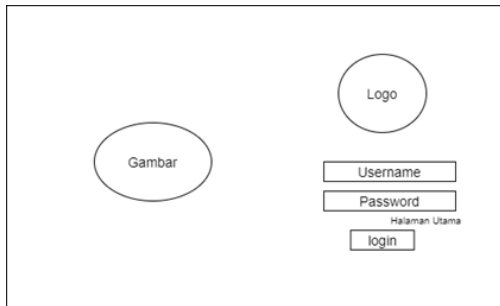
Rancangan *design* tampilan aplikasi yang akan dibuat digambarkan pada bagian ini seperti *design* halaman *login*, *design* halaman *home*, *design* halaman pendaftaran, *design* halaman *form* pendaftaran, dan *design* halaman *website*.

a. Design halaman login

Design halaman *login* merupakan rancangan halaman yang digunakan

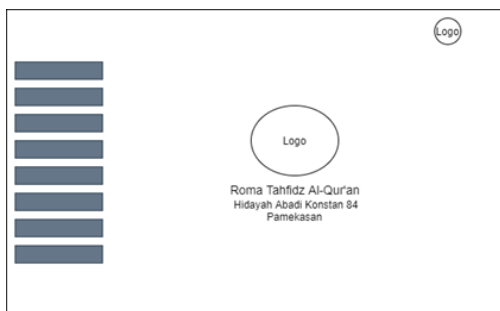


untuk masuk ke dalam aplikasi dengan menggunakan *username* dan *password*. Jika *username* dan *password* yang dimasukkan dikenali oleh sistem, maka *user* akan dialihkan ke halaman *home*.



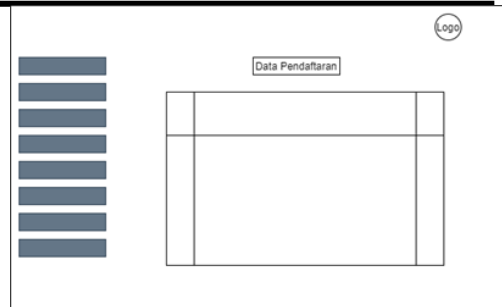
Gambar 6. Design Halaman *Login*

- b. Design halaman *home*
Halaman *home* akan muncul jika sudah berhasil melakukan *login*.



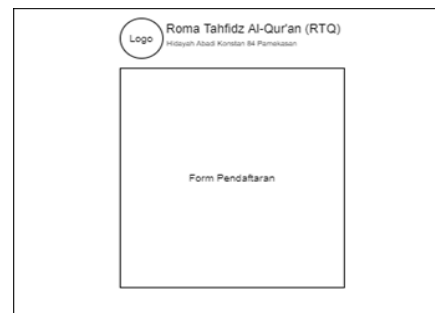
Gambar 7. Design Halaman *Home*

- c. Design halaman Data Pendaftaran
Halaman data pendaftaran berfungsi untuk menampilkan data pendaftaran yang disajikan dalam bentuk tabel, selain menampilkan data, pada halaman ini pengguna (*admin*) bisa menghapus data pendaftaran, edit, tambah, validasi, dan mencetak data pendaftar.



Gambar 8. Design Halaman Data Pendaftaran

- d. Design halaman form pendaftaran
Halaman *form* pendaftaran berfungsi untuk pendaftar yang ingin mendaftarkan.



Gambar 9. Design Halaman *Form* Pendaftaran

- e. Design halaman *website*
halaman *website* merupakan halaman utama *website* yang akan dikunjungi oleh masyarakat atau pendaftar untuk melihat informasi apa saja yang terdapat pada rumah tahfidz.



Gambar 10. Design Halaman *website*



Implementasi Sistem

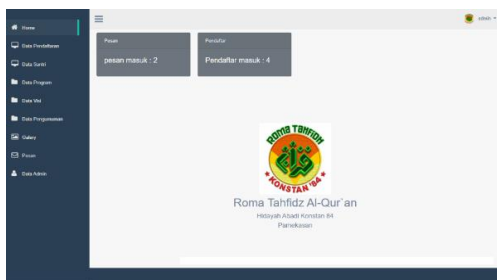
Semua rancangan yang telah dibuat baik rancangan alur sistem, design dan *database* akan diimplementasikan pada bagian ini. Dalam implementasi sistem ini digunakan beberapa perangkat lunak seperti *web browser*, bahasa pemrograman dan basis data.

a. Halaman *Login*



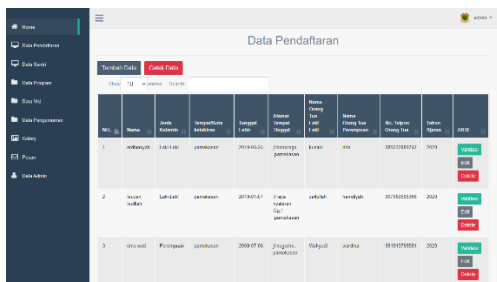
Gambar 11. Tampilan *Login* aplikasi

b. Halaman *Home*



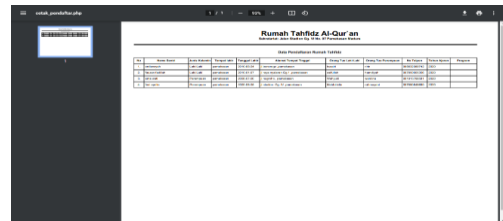
Gambar 12. Halaman *Home*

c. Halaman Data Pendaftar



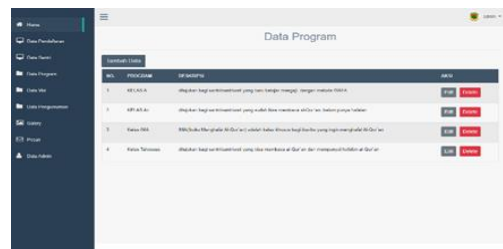
Gambar 13. Halaman Data Pendaftar

d. Cetak Pendaftar



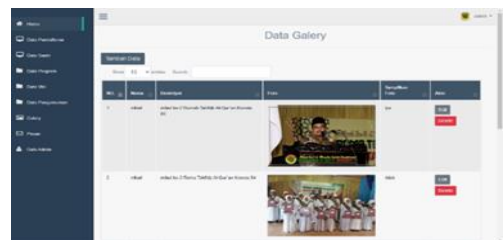
Gambar 14. Hasil Cetak

e. Halaman Data Program



Gambar 15. Halaman Data Program

f. Halaman Galery



Gambar 16. Halaman Galery Kegiatan

g. Halaman *Form* Pendaftaran



Gambar 17. Halaman *Form* Pendaftaran

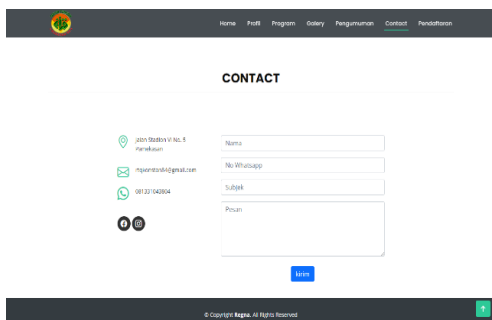


h. Halaman *Website*



Gambar 18. Halaman Depan *Website*

i. Halaman Pesan



Gambar 19. Halaman *Form* Pesan

NO	PERTANYAAN	SS	S	CS	KS	TS
2.	Apakah Website RTQ Konstan 84 ini mempercepat pekerjaan pengguna?	3	1	0	0	0
3.	Apakah Website RTQ Konstan 84 merupakan sarana alternatif untuk mengumpulkan data pendaftar?	2	2	0	0	0
4.	Apakah Website RTQ Konstan 84 ini sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan?	4	0	0	0	0

Pengukuran Kepuasan Aplikasi

Untuk menghasilkan penilaian terhadap kepuasan aplikasi yang telah dibuat secara akurat, penulis menggunakan lembar *kuisisioner* dengan 4 pertanyaan yang diberikan kepada 4 responden sebagai berikut:

Tabel 1. Kepuasan Penggunaan Aplikasi

NO	PERTANYAAN	SS	S	CS	KS	TS
1.	Apakah Website RTQ Konstan 84 ini mudah digunakan oleh pengguna?	2	2	0	0	0

Arti singkatan pada judul kolom tabel:

- SS : bermakna Sangat Setuju,
- S : bermakna Setuju
- CS : bermakna Cukup Setuju
- KS : bermakna Kurang Setuju
- TS : bermakna Tidak Setuju

Berdasarkan Tabel 1 pertanyaan pertama “Apakah *Website* RTQ Konstan 84 ini mudah digunakan oleh pengguna?” dari point pertanyaan pertama dapat disimpulkan bahwa hasil dari jumlah 4 responden, terdapat 2 responden yang menjawab sangat setuju dan 2 responden menjawab setuju terhadap *website* ini. Pertanyaan ke dua “Apakah *Website* RTQ Konstan 84 ini mempercepat pekerjaan pengguna?” dengan hasil 3 dari 4



responden telah menjawab sangat setuju terhadap *website* tersebut dan 1 dari 4 responden menjawab setuju terhadap *website* tersebut. Pertanyaan ke tiga “Apakah *Website* RTQ Konstan 84 merupakan sarana alternatif untuk mengumpulkan data pendaftar?” dengan hasil 2 dari 4 responden telah menjawab sangat setuju terhadap *website* tersebut dan 2 dari 4 responden menjawab setuju terhadap *website* tersebut. Pertanyaan ke empat “Apakah *Website* RTQ Konstan 84 ini sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan?”, dari point pertanyaan ke empat dapat di simpulkan bahwa hasil dari jumlah 4 dari 4 responden menjawab sangat setuju terhadap aplikasi ini.

Jadi, dari hasil kuisioner diatas dapat disimpulkan bahwa dari 4 responden dengan 4 pertanyaan yang penulis buat lebih mengarah kepada *website* yang layak pakai (setuju untuk digunakan) di rumah tahfidz alquran konststan 84 pamekasan.

SIMPULAN

Sebagai akhir dari pembahasan tentang rancang bangun *website* rumah tahfidz alquran Konstan 84 Pamekasan, penyusun mengambil beberapa kesimpulan yaitu *website* ini dapat memberikan kemudahan bagi pengurus rumah tahfidz Alquran Konstan 84 Pamekasan untuk melakukan pendataan dan perekapan data pendaftaran santri/santriwati baru, selain itu *website* ini dirancang sesuai permintaan dari rumah tahfidz alquran konstan 84 Pamekasan sehingga fitur yang diinginkan merupakan fitur yang dibutuhkan, ini berbanding lurus dengan hasil kuesioner kepuasan penggunaan aplikasi yang mendapatkan hasil layak pakai (setuju untuk digunakan).

UCAPAN TERIMAKASIH

Ucapan terima kasih kami sampaikan kepada rumah tahfidz alquran konstan 84 pamekasan yang telah mengizinkan kami untuk melakukan penelitian di tempat ini, kepada anggota peneliti yang telah terlibat dalam penelitian ini.

Rasa syukur kami ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa sehingga penelitian ini dapat terpublikasi.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Abdulloh, Rohi. 2018. 7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- [2] Puad, L., & Jayanti, T. (2021). Sistem informasi pesantren tahfidz entrepreneur cinta quran izzati jannah muaro jambi berbasis web. Fortech (Journal of Information Technology), 5(1), 7-10.
- [3] Sidik, Betha. 2017. Pemrograman Web dengan PHP 7. Bandung : Informatika
- [4] Mukhriza, N., Fauzi, A., & Yunita, R. (2020). Perancangan Direktori Rumah Tahfidz Berbasis Web di Kota Padang. Khizanah al-Hikmah: Jurnal Ilmu Perpustakaan, Informasi, dan Kearsipan, 8(1), 1-10.
- [5] Fitri Ayu dan Nia Permatasari. (2018). perancangan sistem informasi pengolahan data PKL pada divisi humas PT pegadaian. Jurnal Infra Tech, 2(2), 12–26.
- [6] Syahroni, A. W., & Ramadhani, N. (2021). Design of Sales Management Applications In A Adiba Farma Pharmacy. Antivirus : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika, 15(1), 75-85.



-
- [7] Rossidah, A., Hidayah, A. K., Fernandez, S., & Sonita, A. (2021). Pengembangan Aplikasi Monitoring Hasil Belajar Santri Berbasis Android (Study Kasus Rumah Tahfidz Bakti Ilaahi Bengkulu). *Journal Innovation Informatics (JII)*, 2(1), 10-15.
- [8] Maola, I., Elly, M. N. M., & Elly, F. U. (2019, November). Rancang Bangun Sistem Informasi Perizinan (SIMPER) Santri pada Pesantren Tahfidz Adh Dhuhaa Bulak Santri. In *Seminar Nasional Aptikom (SEMNASTIK) 2019* (pp. 289-296).
- [9] Hadi, A. P., & Rokhman, F. A. (2020). Implementasi Website Sebagai Media Informasi dan Promosi Pada Pondok Pesantren Putra-Putri Addainuriyah 2 Semarang. *Pixel: Jurnal Ilmiah Komputer Grafis*, 13(1), 39-49.
- [10] Hadi, A. P., & Rokhman, F. A. (2020). Implementasi Website Sebagai Media Informasi dan Promosi Pada Pondok Pesantren Putra-Putri Addainuriyah 2 Semarang. *Pixel: Jurnal Ilmiah Komputer Grafis*, 13(1), 39-49.
- [11] Christian, A., Hesinto, S., & Agustina, A. (2018). Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap (Studi Kasus SMP Negeri 6 Prabumulih). *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 7(1), 22-27.